



**MEMORIA DE CURSOS
EXTRAESCOLARES**

NUEVAS TECNOLOGÍAS

**ANIMACIÓN, DISEÑO Y
DESARROLLO
DE VIDEOJUEGOS**



DESARROLLA TU PROPIO VIDEOJUEGO

Con este curso de actividades pretendemos formar al alumnado de manera amena y divertida en campos tan importantes como el álgebra, la lógica, la informática, la geometría, la percepción espacial o el diseño multimedia.

A través del desarrollo de una aplicación para el entretenimiento los alumnos no sólo aprenderán sino que objetivizarán su aprendizaje en un fin generado por ellos mismos.

Con este curso pretendemos aunar todas las materias correspondientes a nuevas tecnologías las cuales ya están incorporándose en la mayoría de estudios superiores.

Entre todas ellas este curso incorpora el modelado 3D, animación 3D, programación, diseño gráfico y edición de video aplicadas a un aprendizaje individualizado y personal.

Recomendado para mayores de 9 años.

- APRENDIZAJE DE LA ESPACIALIDAD 3D.
- MANEJO DE MOTORES GRÁFICOS..
- DISEÑO DE PERSONAJES, OBJETOS Y ENTORNOS
- DISEÑO ARQUITECTÓNICO BÁSICO.
- EDICIÓN DE IMAGEN Y VIDEO.
- DISEÑO Y GUIÓN DE JUEGOS.



OBJETIVOS

- MEJORAR LA PERCEPCIÓN ESPACIAL
- MEJORAR LA PERCEPCIÓN GEOMÉTRICA.
- AUMENTAR LAS CAPACIDAD DE ABSTRACCIÓN.
- MEJORAR LA CAPACIDAD ORGANIZATIVA.
- DESARROLLAR Y MEJORAR CAPACIDADES CREATIVAS.
- FOMENTAR EL COMPAÑERISMO Y TRABAJO EN EQUIPO.
- MEJORAR EL CONOCIMIENTO Y MANEJO DE LAS NUEVAS TECNOLOGÍAS.

Con este curso se pretende dar a conocer a rasgos generales del software de desarrollo Unity. Mediante una metodología Learning by Doing comenzaremos a comprender el funcionamiento de un motor gráfico y todas las posibilidades de desarrollo multiplataforma que nos ofrece. El objetivo es dar una perspectiva adecuada de todo el entorno para así llegar a conocer más profundamente, Unity, como motor gráfico, y el desarrollo de videojuegos y aplicaciones.

COMPLEMENTO DIDÁCTICO

Este curso está pensado para complementar temario de asignaturas como Matemáticas, Tecnología, Informática, Literatura e incluso Economía. Se debe tener en cuenta que las aplicaciones multimedia nacen del compendio y conjunto de capacidades de diversa índole. La programación de una aplicación conlleva conocimientos matemáticos y lógicos. El desarrollo de la aplicación obliga la incorporación de metodologías ágiles mejorando la organización y optimización del tiempo. La creación de un guión o historia exige la puesta en marcha de competencias literarias y creativas. Finalmente el diseño de la aplicación desarrolla el perfil creativo y la praxis dentro de este.

PROFESORADO

Fernando Pérez. (Animador 3D e Ilustrador, Técnico Superior en Animación 3D y 2D, Videojuegos y Entornos Interactivos , Técnico Superior en Ilustración y Técnico Superior en Educación Infantil).

Fluxart Studios es un estudio murciano de videojuegos que cuenta actualmente con un videojuego en el mercado para PS4.

MATERIAL NECESARIO

- **1 ORDENADOR POR PERSONA .**
- **SOFTWARE.** Motores gráficos aptos para el uso como GameFroot, Gdevelop, Core, Roblox y programas de diseño como Blender o Aseprite.

Fluxart®, videojuegos y nuevas tecnologías en Murcia.

Fluxart® se fundó en 2017 tras ganar los premios PlayStation.

Fluxart® es un estudio independiente especializado en el desarrollo de videojuegos y todas las ramas de este ámbito.

Actualmente trabajamos en Holfraine, un videojuego multijugador Hero Shooter, que ganó en la IV Edición de los Premios PlayStationTalents.

Paralelamente desarrollamos videojuegos y aplicaciones móviles, tanto para empresas como para el lanzamiento directo al usuario.

CONTACTO: info@fluxartstudios.com / 622 822 835

